Задание по программированию: Наследование своими руками

Условие

Дан следующий код:

#include <iostream>

using namespace std;

class Animal {

public:

    // ваш код

    const string Name;

};

class Dog {

public:

    // ваш код

    void Bark() {

        cout << Name << " barks: woof!" << endl;

    }

};

Определите до конца тела классов, соблюдая следующие требования:

1. Класс Dog должен являться наследником класса Animal.
2. Конструктор класса Dog должен принимать параметр типа string и инициализировать им поле Name в классе Animal.